

- [Przejdź do menu głównego ALT + 0](#)
- [Przejdź do treści ALT + 1](#)
- [Mapa strony ALT + 2](#)
- [panel WCAG ALT + 3](#)
- [Przejdź do wyszukiwarki ALT + 4](#)
- [Deklaracja Dostępności ALT + 5](#)



Urząd Miasta Ciechanów

<https://www.umciechanow.pl//main/aktualnosci/Rozpoczela-sie-budowa-skateparku-i-pumptracku/idn:5694/printpdf>

Drukuj grafikę : [tak](#) / [nie](#)

Rozpoczęła się budowa skateparku i pumptracku

27 lipca 2018

kategoria:

Aktualności strona główna



Na terenie za stawkiem w pobliżu kościoła św. Piotra wystartowała inwestycja w skatepark i pumptrack. To komplementarne zadania, które złożą się na pierwszy w Polsce taki kompleks sportowy. Ciechanów pozyskał na ten cel 200 tys. zł z budżetu Województwa Mazowieckiego. O skatepark i pumptrack postulowała przede wszystkim młodzież.

Ani w mieście, ani na terenie powiatu ciechanowskiego nie ma jeszcze takich obiektów sportowych. Skatepark umożliwi bezpieczną jazdę na rolkach, deskorolce, longboardzie czy hulajnodze. Pumptrack będzie miejscem do ćwiczeń sportów rowerowych. Obiekty zostaną przystosowane do różnych poziomów zaawansowania, więc będą mogły z nich korzystać osoby w różnym wieku i o zróżnicowanych umiejętnościach. Ważnym aspektem inwestycji jest propagowanie aktywnego, zdrowego stylu życia oraz stworzenie ciekawej alternatywy dla młodszej części ciechanowian. Do prezydenta od dawna trafiały

prośby o wybudowanie w Ciechanowie skateparku i pumtracku, przede wszystkim ze strony młodzieży oraz rowerzystów. Pomysł był konsultowany z przedstawicielami tych grup.

- Będzie to inwestycja innowacyjna, coś czego w Ciechanowie dotychczas nie mieliśmy i co z pewnością przyciągnie i zachęci do aktywności całe rodziny. Będzie to atrakcyjne miejsce, które wzbogaci infrastrukturę rekreacyjno-sportową w mieście, w tym rowerową. Budujemy kolejne ścieżki rowerowe, pracujemy nad wdrożeniem roweru miejskiego i staramy się z tych wszystkich elementów tworzyć spójną różnorodną ofertę dla aktywnych oraz chcących zacząć żyć aktywnie mieszkańców. Podkreślić należy tu kwestie bezpieczeństwa, bo korzystanie z profesjonalnych obiektów zamiast z prowizorycznych rozwiązań to zdecydowanie mniejsze ryzyko urazów - powiedział prezydent Krzysztof Kosiński.

Powierzchnia skateparku wyniesie 500 m², jednocześnie będzie mogło z niego korzystać około 20 osób. Pojawią się m.in. banki, quartery, murki, poręcze, platformy, otwarty basen typu „Bowl” oraz inne elementy charakterystyczne dla tego typu obiektów. Wszystkie będą usytuowane w sposób umożliwiający płynną i bezpieczną jazdę. Skatepark z betonową nawierzchnią będzie miał dwa poziomy, aby ułatwić korzystanie z niego osobom o różnych umiejętnościach.

Pumtrack będzie miał 1500 m² powierzchni i dwa tory. Pierwszy tor o długości 50 m i 1,4 m szerokości powstanie z myślą o dzieciach. Drugi tor o długości 150 m i 1,7 m szerokości przeznaczony będzie dla młodzieży i dorosłych, uprawiających sporty rowerowe na wyższym poziomie zaawansowania. Obydwa tory będą umożliwiały jednoczesne korzystanie z nich przez kilka osób. Konstrukcja ziemna torów będzie miała nawierzchnię bitumiczną. Skarpy torów i przestrzenie wewnątrz nich będą obłożone trawą.

Na terenie obiektów zamontowane zostaną ławki, stojaki na rowery, urządzenie serwisowe, kosze na śmieci. Przewidziane jest oświetlenie terenu i objęcie go monitoringiem.

Wykonawca skateparku jest firma ALTRAMPS Tomasz Brzozowski, natomiast pumtracku - VELO PROJEKT. Prace powinny zakończyć się do końca września.

Obszar, na którym zrealizowane będą inwestycje jest systematycznie zagospodarowywany. Pod koniec maja ubiegłego roku na części obszaru, gdzie powstanie skatepark oraz pumtrack, zrealizowane zostały dwa projekty obywatelskie, w ramach których powstały: plac zabaw, siłownia zewnętrzna, alejki oraz zamontowano elementy małej architektury. Kolejny etap zagospodarowania terenu (także projekt obywatelski), zakłada budowę zatoki postojowej, chodnika, 3 altan rekreacyjnych oraz montaż kolejnych elementów małej architektury i nasadzenia.

[poprzednia](#) [powrót do listy aktualności](#) [następna](#)